

# Handleiding Kickertool

Toernooisoftware voor tafelvoetbal

v0.1 7 juni 2026 Opmerkingen/vragen: email aan [info@tafelvoetbal.nl](mailto:info@tafelvoetbal.nl)

Inhoudsopgave

1. Inleiding
2. Eenmalige configuratie: spelersdatabase, live pagina en streaming
3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie
4. Invoeren spelers
5. Toernooi draaien
6. Na het toernooi: toernooiresultaten exporteren

## Info voor de spelers:

Indien door de toernooi-organisatie geconfigureerd, dan kan men geregistreeerde spelers, de resulaten, de komende wedstrijden (met tafelnummer) de ranking en de KO boomstructuur zien onder:

[https://live.kickertool3/\[naam toernooiserie\]](https://live.kickertool3/[naam toernooiserie])

De QR code voor deze link is zichtbaar bij de toernooi-organisatie op het externe scherm met geregistreeerde spelers



# 1. Inleiding

Kickertool is toernooisoftware speciaal ontwikkeld voor tafelvoetbal. De software ondersteunt verschillende toernooi-formaten:

- Swiss-systeem
- KO (knock-out)
- Round Robin (competitie)
- (Monster)DYP \*
- .....

\* Het is bij een aantal toernooivormen mogelijk om Kickertool de teams random te laten samenstellen. Met andere woorden: het toernooi kan dan als DYP toernooi worden gespeeld.

## Benodigde hardware:

- Computer of laptop met internetverbinding
- Optioneel: extra beeldscherm voor live weergave

## Algemene workflow:

- Configureer account en indien gewenst: een lokale spelersdatabase, de live pagina, streaming en koppel databases (lokale, NTVB, DTFB)
- Creëer het toernooi
- Voer spelers in (al dan niet vooraf in de lokale database)
- Draai het toernooi
- Exporteer en verstuur de resultaten t.b.v. de ranking (import in sportsmanager op tafelvoetbal.nl (optioneel))



## 2. Eenmalige configuratie: account aanmaken, live resultaten pagina, streaming

Dit hoofdstuk behandelt de eenmalige instellingen voor de live pagina en streaming:

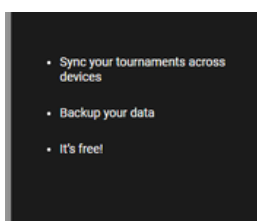
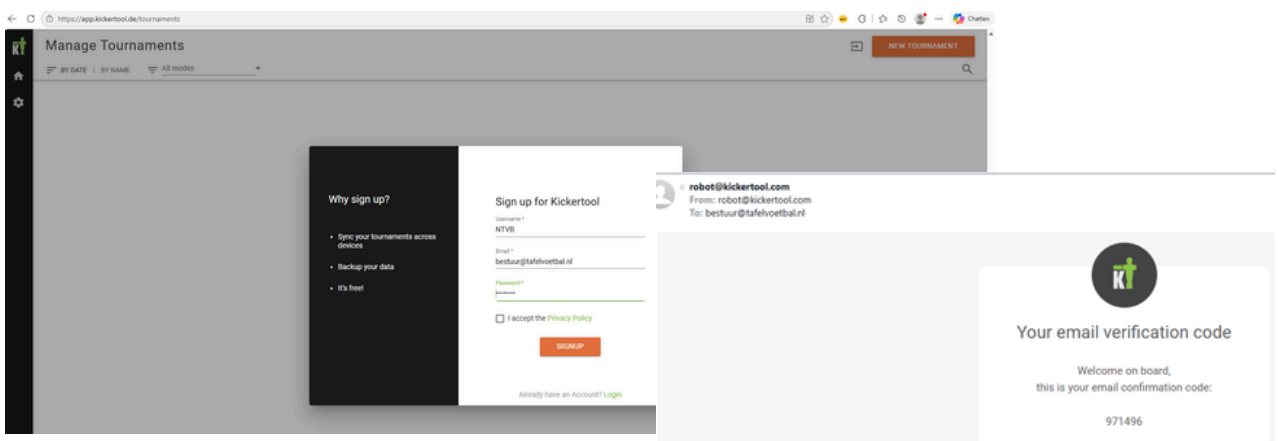
- aanmaken van een kickertool account
- aanmaken van een lokale spelersdatabase en/of koppelen van NTVB / DTFB database
- Instellen van de live pagina
- Koppelen van streaming software (bijv. OBS)

Het belangrijkste zijn de eerste 2 stappen: het aanmaken van een account, de web pagina, die de geregistreerde spelers, de geplande wedstrijden, de resultaten en de ranking toont.

Stap 1:

Een Kickertool account aanmaken voor de toernooi-organisator onder [app.kickertool.de](https://app.kickertool.de). Dit kan bijvoorbeeld de tbnl, Clubfoos, de NTVB of simpelweg een individuele persoon zijn. Dit moet maar 1x gebeuren. Vervolgens is het mogelijk, dat verschillende personen/apparaten dit account gebruiken (inloggen met emailadres en password)

Aanmaken account: klik linksonder op het login logo en daarna op Signup

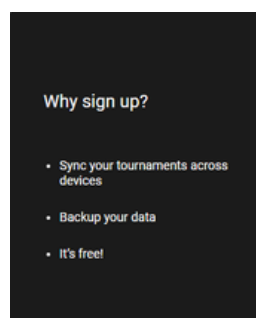


### Enter verification code

Username \*  
NTVB

Code \*

CONFIRM



### Enter verification code

Username \*  
NTVB

Code \*  
971496

CONFIRM



## 2. Eenmalige configuratie: account aanmaken, live resultaten pagina, streaming (vervolg)

Stap 2:

Inloggen met het kickertool account op <https://app.kickertool3.de> en configureren van live pagina:

Klik op de hoofdpagina <https://app.kickertool3.de> links onder op de button met de 3 streepjes



En klik op het tabblad Live resultaten

The image displays two screenshots from the Kickertool3.de application. The top screenshot shows a login page with the title "Welkom terug!" and a form for email and password. The bottom screenshot shows the "Instellingen" (Settings) page with the "Live Resultaten" tab selected. It features a form for configuring the "Live resultaten pagina" with fields for "URL naam" and "Naam van de website", and a "Website aanmaken" button.



## 2. Eenmalige configuratie: Account aanmaken, live resultaten pagina, streaming... (vervolg)

Hier de link [https://live.kickertool3.de/\[naam organisator\]](https://live.kickertool3.de/[naam organisator]) van de live website invullen.

LET OP! Het is maar 1x mogelijk om deze naam te kiezen. Indien gekozen dan kan men deze niet meer voor dit account veranderen. Ook kunnen andere accounts deze naam voor de live pagina NIET gebruiken.

Na het aanmaken van deze live pagina, kan eventueel ook een logo worden ge-upload

**Live resultaten pagina**

Maak je website om je toernooi resultaten met anderen te delen. De naam kan maar één keer gekozen worden en is voor altijd van jou.

<https://live.kickertool3.de/tafelvoetbalnl>

URL-naam  
**tafelvoetbalNL**

De naam van de website wordt weergegeven wanneer de website gedeeld wordt en in bovenste menu wanneer er geen logo is geupload.

Naam van de website  
**Nederlandse Tafelvoetbal Bond**

**Website aanmaken**

**Live resultaten pagina**

<https://live.kickertool3.de/tafelvoetbalnl>

Naam van de website  
**Nederlandse Tafelvoetbal Bond**

**Naam bijwerken**

**Logo uploaden**

Een logo kan bovenaan het midden van de website worden weergegeven. De website is beschikbaar in een donker en licht thema. Zorg ervoor dat het logo er in beide versies goed uitziet.

**Licht thema**

**Donker thema**

Ondersteunde bestandsformaten: png, jpg, jpeg, webp, svg  
De hoogte van de afbeelding moet minimaal 70 pixels zijn.

**Organisaties** API

**Organisatielidmaatschappen**

Kickertool biedt de mogelijkheid om de officiële spelersdatabase van de nationale bond te koppelen. Hiermee kunnen organisatoren deelnemers selecteren uit de bondsdatabase. Na het toernooi kunnen de resultaten worden geëxporteerd voor hun ranglijsten.

	<b>Deutscher Tischfußballbund</b>	<input type="button" value="Verwijderen"/>
	<b>Asia Table Soccer Association</b>	<input type="button" value="Oeppen"/>
	<b>Nederlandse Tafelvoetbalbond</b>	<input type="button" value="Verwijderen"/>
	<b>Oost-Belgische Tafelvoetbal Federatie</b>	<input type="button" value="Oeppen"/>

Ben je niet uit Duitsland en wil je Kickertool koppelen aan de spelersdatabase van jouw bond? Neem contact met ons op.

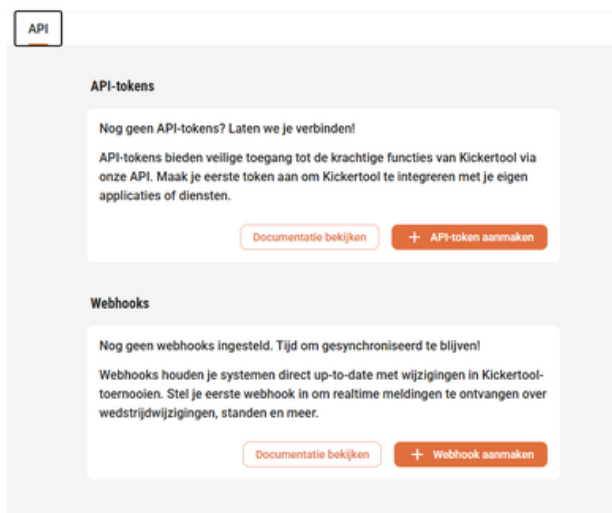
Onder Organisaties kunnen verschillende speler- databases, waaronder die van de NTVB, worden gekoppeld. Hierdoor kunnen spelersnamen worden geselecteerd uit een lijst



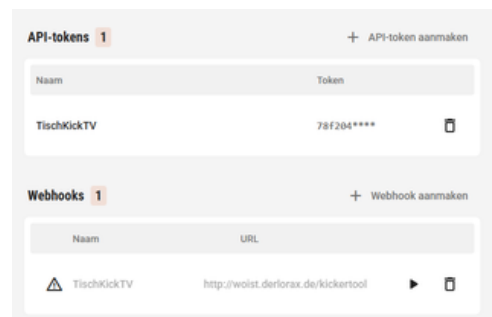
## 2. Eenmalige configuratie: Account aanmaken, live resultaten pagina, streaming... (vervolg)

Ook kunnen API tokens en Web Hooks worden geconfigureerd om bijvoorbeeld een geïntegreerde streaming op te zetten, waarbij de teamnamen van de cameratafel automatisch in de stream worden getoond en/of om updates van toernooien te krijgen

TODO: met Elroy/Helmut vastleggen WAT men als toernooi-manager/speler hierdoor heeft EN hoe een toernooi organisator deze details kan bepalen.



todo  
UPDATE!!





### 3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie

Dit hoofdstuk beschrijft hoe je een nieuw toernooi aanmaakt en configureert:

- Nieuw toernooi aanmaken
- Toernooitype selecteren
- Tafels instellen

(Toernooi, dat al is aangemaakt: klik links onder op het tandwielletje om in toernooiconfiguratie te komen)

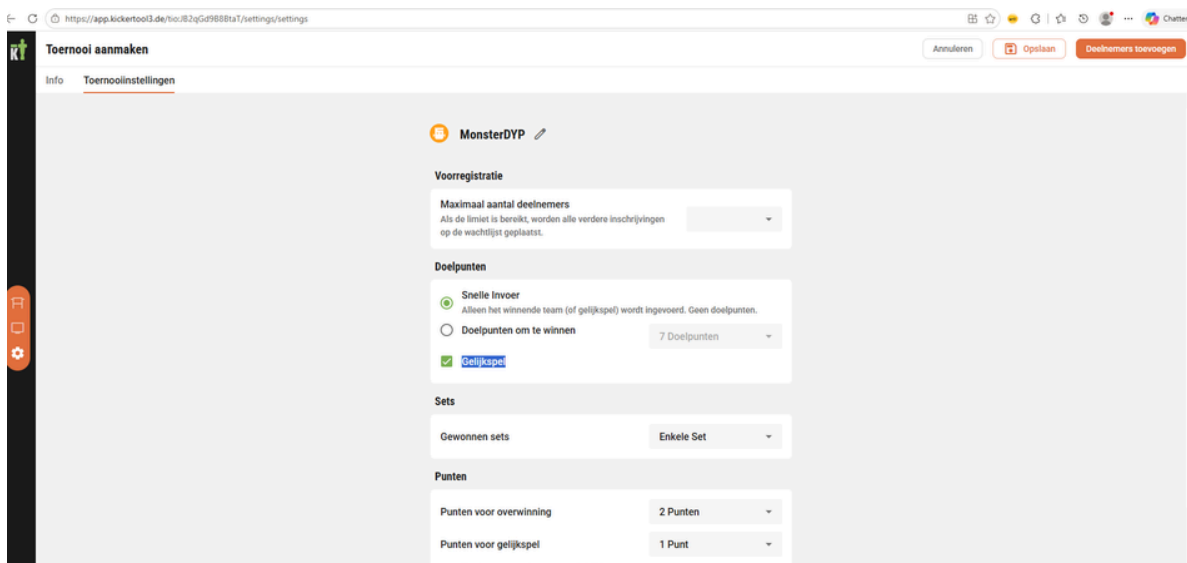
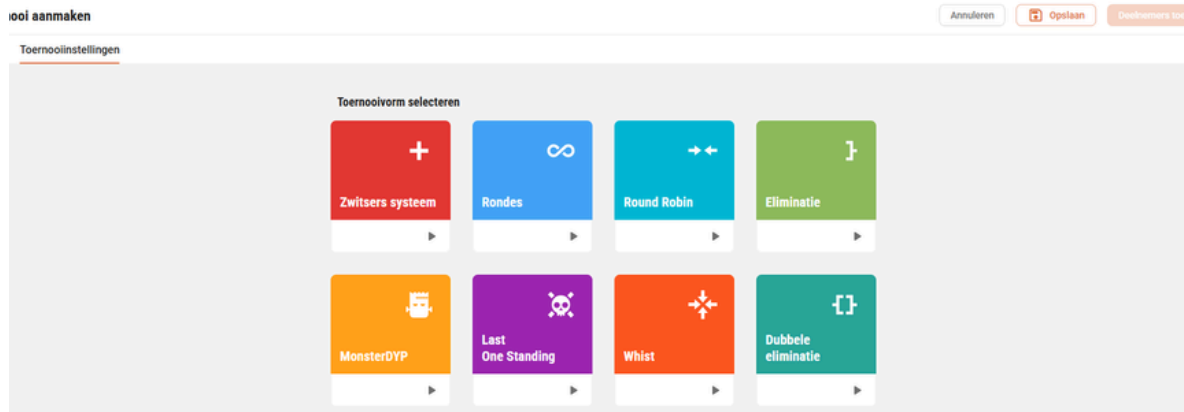
Klik rechtsboven op Nieuw Toernooi, geef aan of resultaten live moeten worden getoond, spelers van tevoren kunnen inschrijven, welke informatie moet worden getoond op de live pagina met voorregistraties en of het toernooi uit meerdere disciplines betaat

The screenshot displays the 'Toernooi Overzicht' (Tournament Overview) interface. At the top right, there is a 'Nieuw Toernooi' (New Tournament) button. Below the overview table, the 'instellingen' (settings) section is visible. It includes a 'Tafels' (Tables) dropdown set to '1 tafel'. The 'Inschrijfgeld' (Registration Fee) section has a checked box for 'Inschrijfgeld' with the note 'Als dit is aangevinkt, moeten spelers inschrijfgeld betalen om deel te nemen.' The 'Voorregistratie' (Pre-registration) section has a checked box for 'Toernooi met voorregistratie' and an unchecked box for 'Openbare wachtlijst inschakelen'. Below this is a text area for 'Instructies voor voorregistratie' and a registration link 'Inschrijven via inschrijving@tafelvoetbal.nl'. The 'Disciplines' section has an unchecked box for 'Toernooi met meerdere disciplines'. On the right, there is a preview of the tournament page showing 'Toernooi' details like 'MonsterDYP' and '20 mei 2020', and a registration link.

Klik vervolgens onderin het scherm of rechtsboven op Toernooiinstellingen om het toernooi type te selecteren



### 3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie (vervolg)



Geef aan, hoeveel details van de wedstrijduitslagen moeten worden geregistreerd:

- alleen winst/verlies (Snelle invoer & gewonnen sets: "enkele set" ),
- Gewonnen sets, bijvoorbeeld 2-0, 2-1, 3-1 of 2-3 (Snelle invoer & gewonnen sets: "Best of 3" of Best of 5"

Het aantal doelpunten, dat in iedere set is gescoord (Doelpunten om te winnen: & gewonnen sets: "Best of 3" of Best of 5")

**Hoe meer details, des te beter de ranking is en daardoor het Zwitsers System werkt.**



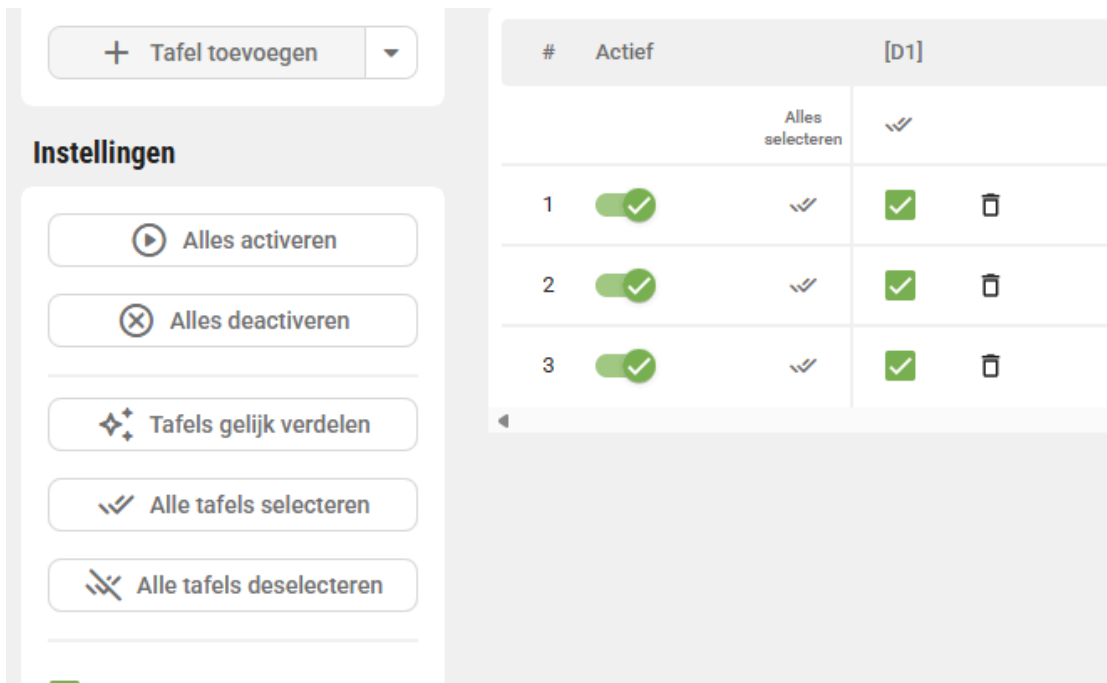
### 3. Voor ieder toernooi: toernooiconfiguratie (vervolg)

Tafels configureren:

Klik links op  en het volgende scherm opent:



Dit scherm is niet alleen relevant, voordat het toernooi begint, maar ook bij het aanmaken van eliminatie ronden. Hier is het namelijk niet alleen mogelijk om tafels toe te voegen, maar ook om ze te verdelen over de verschillende groepen. Dit doe je door links te klikken op [Groepen tonen](#). Default zijn alle tafels voor alle groepen geselecteerd. Nu is het mogelijk om per groep tafels te (de) selecteren






## 4. Invoeren spelers

Dit hoofdstuk legt uit hoe spelers worden toegevoegd aan een toernooi:

- (lokale) spelers database
- Voorregistratie en Check-in
- Status betaling
- Automatisch aanleggen van een random spelerslijst (tbv oefenen /demo Kickertool)

Spelers kunnen worden geregistreerd nadat de toernooi-instellingen zijn ingevoerd. Rechtsboven verschijnt Deelnemers toevoegen. Vanaf dat moment verschijnt ook links het icoontje  om spelers toe te voegen.

Indien spelerdatabases zijn gekoppeld kunnen spelers, die in NL,DE en/of BE zijn geregistreerd uit een lijst worden geselecteerd. (Het koppelen van meerdere databases leidt er overigens wel toe, dat spelers, die in meerdere landen zijn geregistreerd meerdere keren worden getoond in de spelerslijst.

Daarnaast bestaat nu de mogelijkheid een lokale database aan te leggen. Dit is handig om de namen van spelers, die herhaaldelijk een toernooi bezoeken, maar niet in 1 van de bovengenoemde spelersdatabases opgenomen zijn, slechts 1 keer handmatig te moeten invoren

Voorregistratie:

The screenshot displays the 'Deelnemers toevoegen' (Add Participants) interface for 'NTVB MonsterDYP tbv Handieiding'. It features a search bar with the text 'thijs' and a list of player suggestions. A settings panel on the left, titled 'Instellingen', includes checkboxes for 'Lokale spelerdatabase', 'DTFB Spelerdatabase', and 'NTVB Spelerdatabase', all of which are checked. Below these is a section for 'Modus voor enkele discipline' with a checked option 'Wanneer ingeschakeld, kan een team / speler slechts aan één discipline worden toegevoegd. Dit maakt een vereenvoudigd inchecken mogelijk.' and a 'Willekeurige spelers toevoegen' button. At the bottom right, a 'Vooraf geregisteerde deelnemers 5 + 0' list shows five players with their respective IDs and a 'x' icon to remove them.



## 4. Invoeren spelers (vervolg)

Voorregistratie vs. Check-In:

Het idee van deze onderscheiding is: pas als het toernooi daadwerkelijk op het punt staat om te beginnen wordt duidelijk wie inderdaad mee speelt. Dat is het moment ( een dag/ uur voor aanvang toernooi) , dat de voorregistratie kan worden gestopt en de Check-In begint. .

Het voordeel van de Voorregistratie is ook, dat er op de live pagina informatie kan worden getoond, zoals de manier waarop men kan registreren.

The screenshot shows the 'Deelnemers toevoegen' (Add players) interface for the 'NTVB MonsterDYP tbv Handleiding' tournament. The page has a search bar with the placeholder 'Typ hier de naam van de deelnemer...'. Below the search bar, there are settings under 'Instellingen':

- NTVB Spelerdatabase
- Automatisch inschrijfgeld dialoog openen

The second setting has a sub-note: 'Wanneer ingeschakeld, wordt het inschrijfgeld dialoogvenster automatisch geopend wanneer een...'. On the right side, there is a list of 'Vooraf geregistreerde deelnemers' (5 + 0):

Rank	Player Name	Action
5	Thijs Linden, van der	X
4	Willy Woug van de	X
3	Thijs Schijndel, van	X
2	Thei Conjour	X
1	Rob Gobbels	X

On the left, a search results dropdown for 'gabor' is visible, showing a list of players and their details for 'Gábor Thoman':

KIES SPELER	Details
Gábor Thoman	Nationaal ID: 30085, Club: Cues & Balls, Vereniging: SBN, Stad: Tilburg
Gabor Balogh	
Gabor Czako	
Gabor Imrei	
Zonder database	

The screenshot shows the 'rDYP tbv Handleiding' interface. It displays tournament information:

- Toernooi:** MonsterDYP, 20 mei 2026, max. 50 spelers
- Info:** Inschrijven via [inschrijving@tafelvoetbal.nl](mailto:inschrijving@tafelvoetbal.nl)
- Voorregistratie:** A list of registered players:

Rank	Player Name
1	Rob Gobbels
2	Thei Conjour
3	Thijs Schijndel, van
4	Willy Woug van de
5	Thijs Linden, van der



## 4. Invoeren spelers (vervolg)

Check-In:

Rechtsboven in het scherm kan de Check-In worden gestart. Alle voorregistraties worden getoond en kunnen met een simpele klik op de (team)-naam worden overgenomen in de lijst met ingecheckte spelers/teams.

Indien een speler nieuw wordt geselecteerd/ ingevoerd (dus niet uit de lijst van voorregistraties) kan, zoals onder hoofdstuk 2 beschreven, een venster openen, waarin kan worden aangegeven, of het inschrijfgeld betaald is.

ries/check-in

VOORREGISTRATIE CHECK-IN

voegen

VOORREGISTRATIES

Thi Conjour

Willy Woug van de

Rob Boelen

Roy Kleijnen

Robert van de Ven

KIES SPELER

Frans Webers

Thei Conjour

Willy Woug van de

Rob Boelen

Jack Libens

John Haegmans

Ties Franssen

Betaling

Discipline	Speler	
[D1] Discipline 1	Gus Verpoort	<input type="checkbox"/>

Annuleren Opslaan



## 5. Toernooi draaien

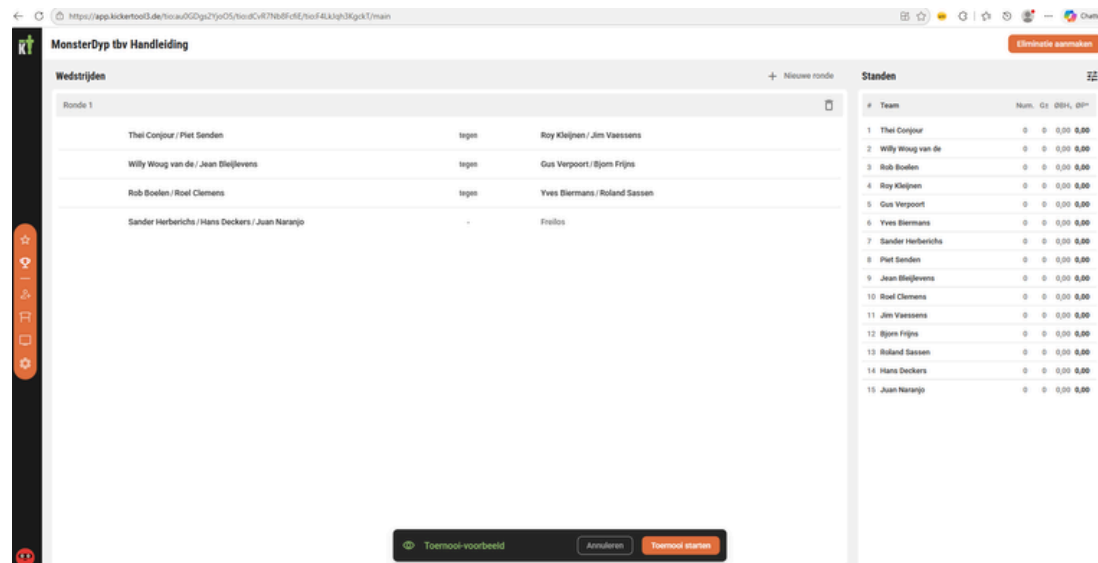
Dit hoofdstuk beschrijft het daadwerkelijk doorvoeren van het toernooi:

- Starten voorronden, "oproepen" wedstrijden
- Wedstrijdtafel veranderen
- Uitslagen invoeren
- Correcties doorvoeren

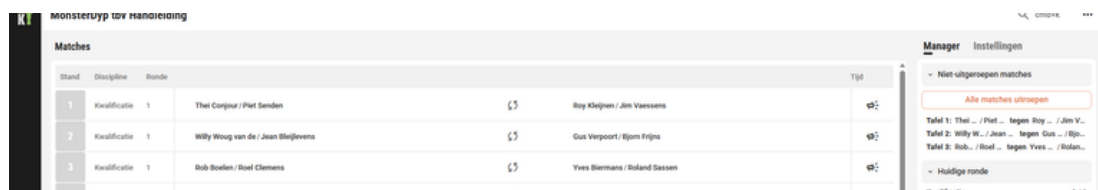
Nadat alle teams/spelers zijn ingevoerd, rechts boven op Check-in afronden klikken.



Vervolgens onderin het scherm op Toernooi starten klikken




Vanaf dat moment is de eerste speelronde niet alleen zichtbaar, maar ook zijn de wedstrijden nu gekoppeld aan een tafel en verschijnt de mogelijkheid om de wedstrijd te "callen"






## 5. Toernooi draaien (vervolg)

Ook verschijnt  waarmee een wedstrijdtafel aan een andere wedstrijd kan worden toegewezen, dan de tafel, die Kickertool standaard heeft toegewezen, bijvoorbeeld om een andere wedstrijd toe te wijzen aan de cameratafel

Match wijzigen voor tafel 1 ✕

St...	Discipline	Ronde			
2	Kwalificatie	1	Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
3	Kwalificatie	1	Thei Conjour / Piet Senden	tegen	Roy Kleijnen / Jim Vaessens

Nadat een wedstrijd is "gecalled" verschijnt Resultaat invoeren. Na een klik daarop verschijnt een scherm om de uitslag in te voeren. Afhankelijk daarvan wat vooraf bij de toernooiconfiguratie is vastgelegd, moet hier alleen worden ingevoerd welk team heeft gewonnen (of een gelijkspel) OF de exacte uitslagen.

Stand	Discipline	Ronde			Tijd
1	Kwalificatie	1	Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	Resultaat invoeren	Gus Verpoort / Bjorn Frijs 18m 20s
2	Kwalificatie	1	Rob Boelen / Roel Clemens	Resultaat invoeren	Yves Biermans / Roland Sassen 8m 5s
3	Kwalificatie	1	Thei Conjour / Piet Senden	Resultaat invoeren	Roy Kleijnen / Jim Vaessens 6m 15s
4					
5					
6					
7					

Willy Woug van de / Jean Bleijlevens 5 : 7 Gus Verpoort / Bjorn Frijs

0 1 2 3 4 **5** 6 7 8 5:7 7 6 5 4 3 2 1 0

Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	1 : 2	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
Willy Woug van de / Jean Bleijlevens	tegen	Gus Verpoort / Bjorn Frijs
		Annuleren <span style="float: right;">Opslaan</span>

Rob Boelen / Roel Clemens	0 : 1	Yves Biermans / Roland Sassen
Rob Boelen / Roel Clemens	Gelijkspel	Yves Biermans / Roland Sassen
		Annuleren <span style="float: right;">Opslaan</span>

Het is trouwens gedurende het toernooi altijd mogelijk om in de toernooi-instellingen de "Doelpunten" instellingen te veranderen.



## 5. Toernooi draaien vervolg)

### ""Fout"" scenarios:

- Check-In is afgerond, maar, voordat het toernooi is gestart, vind je een fout bij de inschrijvingen:

Klik onderin het scherm op Annuleren. I.p.v. Toernooi starten.



- Wedstrijd "omgeroepen", maar bij nader inzien te vroeg, of deze wedstrijd moet op een andere tafel worden gespeeld? Dan daar klikken, waar voorheen het "oproepen" symbool stond en de "omroep" annuleren.

		Tijd	
Resultaat invoeren	Gus Verpoort / Bjorn Frijns	8m 50s	
Resultaat invoeren	Yves Biermans / Roland Sassen		
	Roy Kleijnen / Jim Vaessens		

Tafel 2  
Omroep annuleren

### Note:


Afhankelijk van het toernooimodel, dat wordt gespeeld, zijn er kleine verschillen bij het doorvoeren van het toernooi. Het is bijvoorbeeld bij een MonsterDyp mogelijk om zelf de volgende kwalificatieronde te starten, zelfs als de actuele ronde net pas is begonnen. Dat gaat bij het Zwitsers Stelsel model niet



## 6. Na het toernooi: toernooiresultaten exporteren

Dit hoofdstuk gaat over het afronden en delen van resultaten:

- Resultaten exporteren
- Resultaten publiceren

Op de [Toernooi Overzicht](#) pagina staat bij ieder toernooi het  symbool. Door hierop te klikken opent een scherm met een lijst van export mogelijkheden:



Indien de resultaten van een toernooi meetellen voor ranglijsten, die op de NTVB pagina worden gepubliceerd, dan moet hier het "Sport XML" formaat worden geselecteerd. Vervolgens moeten de bestanden ter beschikking worden gesteld aan de systeembeheerder/ het bestuur van de NTVB, zodat deze kunnen worden geïmporteerd in de Sportsmanager